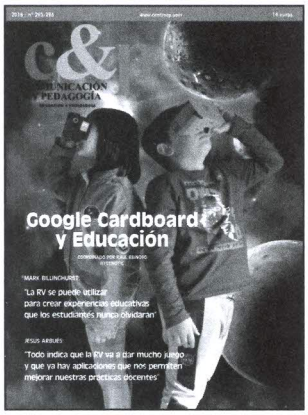
c&p
COMUNICACIÓN Y PEDAGOGÍA

Año 2016

Nº 295-296

Google Cardboard y Educación



06 **Información**

Nuestra red

11 **ArquiLectur@: hacia una gramática de lectura digital**
Valeria Levratto

Google Cardboard y Educación

18 **Apuntes docentes: posibilidades educativas de la Realidad Virtual inmersiva**
Alicia Cañellas Mayor

27 **El alumnado nos lleva donde Google no puede**
Manuel Ángel Jiménez Gómez

33 **Entrevista: Mark Billinghurst**
Profesor de Interacción Persona-Ordenador en la Universidad de Australia del Sur en Adelaida (Australia)

37 **Google Expeditions en el área de Biología: una experiencia educativa**
Vicente Andrés Chirivella Viana

43 **Explorando el universo sin moverse del aula: una experiencia con las Google Cardboard**
Óscar Costa Román

47 **Google Expeditions day**
Cristian Ruiz Reinales

55 **Entrevista: Jesús Arbués**
Profesor de Secundaria, Visual y Plástica, en el Instituto Vilatzara de Vilassar de Mar (Barcelona)

59 **ABP y Realidad Virtual en Educación Primaria**
Eusebio Ramón Córdoba Medina

61 **Un día de clase con Cardboard**
Ibán de la Horra Villacé

66 **VRilla, Realidad Virtual para el aprendizaje de la historia**
Francesc Nadal Rius

71 **Separa VR**
Gregorio D´Angelo

75 **Experiencias de Centro: talleres para alumnos, talleres para maestros**
Jesús Arbués

79 **Proyectos de investigación de Bachillerato basados en Realidad Virtual**
Gerard Cobo Roca y Javier Graciani Lozano